**스프린트 세션 회고지**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 날짜 23/07/21 | 팀명 금지”어?” | 팀원 손재형, 김경숙, 정준우, 진창호, 최가연, 최영창 |  |

다음은 회고를 돕기 위한 하나의 예시일 뿐, 아래 양식대로 수행하지 않아도 됩니다.

팀 별로 회고 후 Jira 및 MM 팀채널에 공유합니다.

Keep/Problem/Try 세 가지 관점에서 회고를 진행합니다. 짧은 시간 동안 생각을 공유하고, 다음 주 내지 다음 프로젝트에서 실행 가능하고 측정 가능한 action을 도출하는 것이 목적입니다.

* **Keep:** 현재 만족하는 부분 / 계속 이어갔으면 하는 부분
* **Problem:** 불편한 부분/ 개선이 필요하다고 생각하는 부분
* **Try:** Problem에 대한 해결책, 당장 action이 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것

|  |  |
| --- | --- |
| **Keep**  (현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)   * 팀원 간 소통이 잘 되고 화목한 분위기에서 서로 모르는 것을 물어보고 알려주는 것 * 늦은 시간에 연락해도 답장해주는 친절한 팀원들 * 안되는 부분에 다들 달려들어 해결하려는 모습 * 에러를 해결하고 기능을 구현하기위해 열심히 하는 모습 * 마지막까지 열정을 불태운 자세 | **Try**  (problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)   * 좀 더 공부를 해야할 것 같다. * 개발 일정을 더 철저하게 지켜서 개발 해야겠다. * 컴포넌트 트리 등 구조를 미리 계획 해둔 후에 다음 프로젝트 진행 * 계발 계획 세운 것을 늘 참고하면서 계발하기 * 기간은 끝났지만 프로젝트 심화 |
| **Problem**  (불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)   * webRTC에서 시간을 너무 많이 써서 마지막에 촉박 하였다. * 여유 기간 없이 끝까지 개발한 것 * 생각보다 계획대로 되지 않았던 전체 프론트 일정 * 개발을 진행하느라 후순위로 밀려났던 기능이 잊혀진 것 * 우선 순위가 밀린 기능들 |